

<https://irem.unicaen.fr/spip.php?article19>



**Retour sur l'édition 2013 du
Rallye Dynamique Virtuel**

- Activités -

Date de mise en ligne : samedi 15 juin 2013

Copyright © IREM de Caen Normandie - Tous droits réservés

ACTIVITÉS 2012/2013

Rappelons que le rallye mathématique dynamique et virtuel (RDV) de Basse-Normandie met en compétition les classes de 3ème et de 2nde, autour de la recherche d'énigmes mathématiques, avec communication des réponses à ces énigmes via internet. La dernière édition du rallye a eu lieu le vendredi 12 avril 2013, ce qui constitue la dixième édition dans sa forme actuelle (à quelques aménagements près).

Le groupe « Rallye » a reconduit la structure du jeu de l'édition précédente : 6 étapes à franchir avec à chaque étape une énigme à résoudre, dont la solution sert de mot de passe pour passer à l'étape suivante. Les "bonus", autres petits problèmes proposés au fil des étapes du jeu, ont été conservés. Le rangement en trois catégories de ces bonus, inauguré l'an dernier, a également été reconduit, de même que le barème associé. Ces catégories sont les suivantes : les bonus-friandises, les bonus (simples) et les super-bonus.

Cette année, le nombre de classes inscrites a atteint le cap des 100 classes. 82 d'entre elles ont réellement participé (Comme tous les ans, certaines classes se sont désistées en raison de contraintes non prévues au moment de leur inscription).

La classe arrivée en tête du classement général dans l'académie de Caen a été une classe de 2nde : la classe de 2nde 5 du lycée Sivard de Beaulieu à Carentan (Manche). Pour le niveau 3ème, la meilleure classe a été la 3ème B du collège Villey Desmeserets à Caen (Calvados). Les élèves de ces deux classes se sont vus remettre des lots, notamment des livres ou magazines de jeux mathématiques ou logiques et pour chacun, une clé USB, lors de la journée « Écolosciences » à l'Université de Caen, le mercredi 22 mai 2013.

3) PROJETS 2013/2014

Une nouvelle édition du rallye est prévue pour l'année 2013/2014 dans les mêmes conditions. La structure du jeu lui-même sera pour l'essentiel conservée, et nous allons continuer à proposer différents types de bonus, de difficultés diverses. Nous allons cependant généraliser à l'ensemble des énigmes, l'aide qui auparavant n'était proposée que pour certaines d'entre elles. Cette aide est une alternative à la prise du joker en cas de difficulté dans la résolution d'une énigme.

Sur la forme du programme rdv14, une évolution sera sans doute mise en place dans le choix du format. Il ne sera probablement pas confectionné au format .pdf mais plutôt au format .swf (animation flash), ce dernier permettant d'obtenir une interface plus conviviale et aussi d'envisager plus facilement la présence d'animations graphiques dans l'énoncé même des énigmes.

Nous comptons également en venir progressivement à proposer des annales du rallye sur le site, avec solutions détaillées de certaines énigmes choisies dans des éditions anciennes. Nous envisageons aussi de proposer aux collègues ayant participé au rallye ou simplement intéressés, une collaboration dans ce projet de rédaction de solutions, dont la finalité serait de mettre en valeur des productions d'élèves en ligne sur le site.

Prochainement, aura lieu l'édition 2014 du rallye. La date est fixée au vendredi 11 avril 2014. La période des inscriptions se situe entre le lundi 13/01/2014 et le vendredi 21/03/2014. Nous espérons vous y retrouver !

A bientôt,

T.Mercier.